

Spielanleitung für das Quiz für eine Person:

Über die die Buchstaben *A B C* am Spielfeldrand kann der Schwierigkeitsgrad eingestellt werden. Daraufhin stellt der Tiptoi-Stift Fragen, für deren Beantwortung auf Orte auf dem Spielbrett getippt werden muss. Je schneller der Spieler antwortet, desto mehr Punkte erhält er.

Spielanleitung für *Die Entdeckertour* für zwei bis sechs Spieler

Ziel des Spieles ist es, möglichst viele Punkte zu sammeln. Wie beim Quiz können durch die drei Buchstaben am Rand des Spielfeldbrettes der Schwierigkeitsgrad bestimmt werden. Jedem Spieler werden sechs Ortskarten ausgeteilt. Erreicht einer der Wagen einen der Orte auf den Ortskarten, erhält der Spieler mit dieser Ortskarte die Möglichkeit eine der Fragen zu beantworten. Beantwortet er diese richtig, erhält er einen Punkt. Reihum darf jeder Spieler eins der Autos um einen Ort verschieben. Erreicht er ein Sonderfeld wird pausiert und eine der folgenden Aktionen wird durchgeführt. Beim Sonderfeld Rasante Fahrt darf der aktuelle Spieler noch einen Zug ausführen. Beim Fragesymbol muss mit dem Tiptoi-Stift auf das Fragesymbol getippt werden. Daraufhin stellt der Stift eine Frage. Beantwortet der Spieler diese richtig, erhält er einen Punkt, falls nicht, erhält sein linker Nachbar die Möglichkeit zu antworten. Antwortet auch dieser falsch, bekommt niemand einen Punkt. Auf dem Joker-Feld darf der Spieler eine seiner Ortskarten aussuchen, diese weglegen und versuchen, die Frage zu beantworten.

