

Projekt „Lernen durch Spielen“

Das Projekt „Lernen durch Spielen“ bietet auch im Schuljahr 2016 / 2017 in jahrgangsübergreifenden Lerngruppen interessante spielerische, naturwissenschaftliche und kreative Beschäftigungen im Felixraum an. Zu den bereits bekannten Werkstätten „Modelleisenbahn“, „Experimentieren“ und „Kreativität“ können wir durch die Mithilfe unserer ehrenamtlichen Mitarbeiter das Angebot mit einer „Künstler-Werkstatt“ und „Werkstatt Textiles Gestalten“ erweitern.

Anmeldung

Mein Kind _____, Klasse _____,
hat Interesse an der Spiele-AG „Lernen durch Spielen“

und möchte in der Zeit von

von 14 bis 15 Uhr *

von 15 bis 16 Uhr teilnehmen.

(Bitte entsprechend ankreuzen)

Bielefeld, den _____

Unterschrift

Hinweise:

Zur Spiele-AG können sich alle interessierten Kinder der Rußheideschule anmelden.

* Kinder, die nicht in der OGS sind, haben die Möglichkeit, nach Unterrichtsschluss im Felixraum ihre mitgebrachte Mittagsmahlzeit einzunehmen und können bis zum AG-Beginn (14:00) selbständig an den Hausaufgaben arbeiten.

* Sie erhalten ein gesondertes Schreiben, wenn die Anmeldung Ihres Kindes berücksichtigt werden konnte.