

## Spiele-Datenbank

Titel	Alter	Anzahl Spiele	Lernziel	Verlag	Jahr
1 x 1 Obelisk	ab 7	2-6	Rechnen	Ravensburger	2006
50 tolle Spielkarten				Moewig	
A bis Z	ab 6	2-5	Alphabet lernen, Erstes Leser	Amigo	2008
ABC-Spiel	ab 4	1-4	Lesen, Konzentration	Ravensburger	2004
Abenteuer Reiterhof	ab 10	2-12	Wissen, Lernen	Noris	2007
Activity Junior	ab 8	4-12	Teamgeist, Fantasie, Kreativität	Piatnik	2004
Adlerauge	ab 5	2-6	Genaueres Schauen, Logisches	Amigo	2008
Affenzirkus		2-4	Motorisches Geschick, Konzentration	Die Spiegelburg	2011
Alle meine Gefühle	ab 7	2-5	Gefühle unterscheiden, Darstellung	Amigo	2007
Alles Tomate	ab 6	2-8	Konzentration	Zoch	2007
Alles Trolli	ab 6	2-8	Konzentration, Gedächtnis	Zoch	2007
Alles Trolli	ab 6	2-8	Konzentration, Gedächtnis	Zoch	2007
Allgemein-Wissen für Kinder	ab 6	2-6	Logisches Denken	Noris	2005
Am Ententeich	ab 6	2-4	Geschicklichkeit	Noris	2011
Am Strand				Ravensburger	
Anderland	ab 6	2-6	Vernetztes Denken, Schnelles	Amigo	2010
Animalogic	ab 7	1	Logisches Denken	Huch & Friends	2007
Äpfelchen	4-8	2-4		Ravensburger	2007
Aquarium	ab 6	1-4	Geschicklichkeit	Ravensburger	2006
Arschbombe	ab 8	2-4	Rechnen	Zoch	2011
Au Backe	ab 5	2-6	Gedächtnis	Zoch	2005
Abenteuer auf dem Zahlenfluss	ab 7	1-4	Wissen, Wahrnehmen/Zuordnen	Ravensburger	2006
Auf die Birne	ab 7	2-4		Zoch	2011
Ausgerechnet!	ab 9		Kopfrechnen, Folgen, Teiler/Division	Kallmeyer	2007
Avanti	ab 10	2-5	Strategie, Glück	Zoch	2011
Ball der Prinzessin	ab 6	2-6	Konzentration	Haba	2010
Bausack	ab 8	2-6	Geschicklichkeit	Zoch	2005
Beppo der Bock	ab 5	2-4	Geschicklichkeit	Huch & Friends	2007
Beppo der Bock	ab 5	2-4	Geschicklichkeit	Huch & Friends	2007
BIG-Bobby-Car Spiel	4-10 Jahre	2-4	Beschäftigung, Spaß, Farberkennung	Noris	2006
Bingo	ab 8	2-40	Glück	Schmidt	2007
Blinde Kuh	ab 4	1-4	Wahrnehmen/Zuordnen, Konzentration	Ravensburger	2007
Blitzmerker Junior	ab 6	2-6	Wissen, Denken	Noris	2009

## Spiele-Datenbank

Blokus	ab 7	2-4	Strategie	Mattel	2007
Bremer Stadtmusikanten - Kartenspiel		2-4		Die Spiegelbu	2011
Buddel Wuddel	ab 6	2-4	Taktik	Haba	2006
Burg der 1000 Spiegel	ab 6	2-4	Suchen, Kombinieren	Kosmos	2009
Calisto	ab 7	2-4	Taktik, Strategie	Piatnik	2009
Capt'n Sharky: Piraten-Rauferei	ab 6	2-5	Taktik, Kombinieren	Die Spiegelbu	2010
Charlie Quak	ab 5	2-4	Reaktion	Piatnik	2007
Clown	ab 4	2-6	Kombinieren, Spaß	Ravensburger	2004
Coco Crazy	ab 7	2-8	Gedächtnis	Ravensburger	2007
Code Knacker	ab 8	1-6		Ravensburger	2005
Crazy Chicken				Ravensburger	
Cubes				Kallmeyer	
Da Vinci Code	ab 10	2-4	Kombinieren	Winning Move	2006
Das DINGS: Lesen - Denken - Raten	7-9		Genaueres Zuhören	Kallmeyer	2008
Das Geisterschloss	ab 6	2-4		FX Schmid	2010
Das lustige Flunderspiel				Spear Spiele	
Das Märchenspiel	ab 4	2-4	Spaß, Wahrnehmen/Zuordne	Noris	2007
Das neue GeoQuiz	ab 12	3-6	Wissen	Kosmos	2010
Das superschlaue Wörter-Krokodil	ab 5	2-4	Lesen	Noris	2010
Das verrückte Labyrinth	ab 8	2-4	Gedächtnis, Konzentration, T	Ravensburger	2007
Das verrückte Labyrinth	ab 8	2-4	Gedächtnis, Konzentration, T	Ravensburger	2006
Das verrückte Labyrinth	ab 8	2-4	Gedächtnis, Konzentration, T	Ravensburger	2004
Das verrückte Labyrinth	ab 8	2-4	Gedächtnis, Konzentration, T	Ravensburger	2004
Der Bauernhof inkl. DVD	ab 6			Noris	2007
Der blitzgescheite Wörterdetektiv	ab 7	2-4	Lesen	Noris	2009
Der bunte Hund	ab 6	2-5	Raten, Kombinieren	Amigo	2004
Der kleine Ritter Trenk	ab 5	2-4	Konzentration, Wissen	Schmidt	2008
Der pfiffige Einmaleins-Jongleur	ab 7	2-6	Rechnen	Noris	2010
Der Plumpsack geht um	ab 5	2-5	Konzentration, Merkfähigkeit	Amigo	2008
Der Plumpsack geht um	ab 5	2-5	Konzentration, Merkfähigkeit	Amigo	2008
Der Schatz von Mrs Jones				Ravensburger	
Der trickreiche Zahlenpirat	ab 4	2-4	Rechnen	Noris	2010
Deutschland - Finden Sie Minden	ab 10	2-5	Lernen, Wissen	Kosmos	2006
Deutschland Mosaik				Deutsche Bank	

## Spiele-Datenbank

Deutschland-Wissen	ab 12	2-4		Noris	2009
Deutschlandreise für Kinder	ab 6	2-6	Wissen, Raten, Lernen	Noris	2005
Diddi Dotter	ab 5	2-4		Zoch	2007
Die Fit-Esser	ab 5	2-4	Action, Kennenlernen, Spaß	Ravensburger	2008
Die Goldinsel	ab 8	2-4	Konzentration	Winning Moves	2008
Die große ABC Schule	ab 5	2-4	Lernen	Klee	2004
Die lachende Maus				Ravensburger	
Die Lieben Sieben - Auf dem Jahrmarkt		2-4		Die Spiegelburg	2011
Die Maus: Das Kartenspiel	ab 6	2-6	Wissen	Schmidt	2010
Die Maus: Das Kartenspiel 2	ab 6	2-6	Wissen	Schmidt	2010
Die Maus: Mit Köpfchen	ab 7	2-6	Wissen	Schmidt	2010
Die Schlümpfe Domino				Schmidt	
Die Siedler von Catan	ab 10	3-4	Strategie, Verhandlung	Kosmos	2004
Die Siedler von Catan Deutschland	ab 10	3-4	Strategie, Verhandlung	Kosmos	2007
Die Siedler von Catan Junior	ab 6	3-4	Taktik, Verhandlung	Kosmos	2007
Die verflixten 4	ab 7	2-4	Spannung, Strategie, Taktik	Ravensburger	2004
Die verflixten 4 (4 gewinnt)	ab 7	2-4	Spannung, Strategie, Taktik	Ravensburger	2004
Diego Drachenzahn	ab 5	2-4	Raten, Geschicklichkeit	Haba	2007
Digit	ab 8	2-4	Konzentration	Piatnik	2007
Dino-Baby Würfelpuzzle				Noris	
Domino	ab 4	2-6	Kombinieren	Ravensburger	
Domino	ab 4	2-6	Kombinieren	Ravensburger	
Drei Freunde				Schmidt	
Dreieck, Kreis, Quadrat ... kennst du die	ab 4	2-4	Räumliches Denken	Kosmos	2007
Dribbel-Fieber				Queen Games	
Ein lustiges Wettspiel				Unser Lieblingsspiel	
Einfach Genial	ab 8	1-4	Taktik, Strategie	Kosmos	2007
Einmaleins	ab 7	1-4	Rechnen	Noris	2007
Elfenland	ab 10	2-6	Sozialverhalten	Amigo	2004
Erstes Lesen	ab 5	2-6	Lernen	Ravensburger	2004
Erstes Lesen	ab 5	2-6	Lernen	Ravensburger	2004
Erstes Quartett				Schmidt	
Erstes Rechnen	ab 6	2-4	Lernen	Ravensburger	2004
Erstes Rechnen	ab 6	2-4	Lernen	Ravensburger	2004

## Spiele-Datenbank

Erstes Wissen: Tiere	ab 7	2-4	Lernen, Wissen	Noris	2007
Erstes Zählen			Lernen	Ravensburger	
Europa-Wissen	ab 10	2-4	Logisches Denken	Noris	2008
Evas Welt	ab 6	2-4	Räumliches Denken	Noris	2011
Expedition Dino	ab 4	2-5	Geschicklichkeit	Haba	2011
Familienspiel - Kleine Magier	ab 4	2-4	Denken, Gedächtnis	Haba	2007
Farbenbär	ab 4	2-4	Konzentration, Gedächtnis	Ravensburger	2004
Feuerspucker - Ritterschlucker	ab 6		Lesen, Spiel, Spaß	Loewe	2007
Fifty Fifty	ab 9	3-5	Geschicklichkeit	Zoch	2010
Fitzel Food	ab 6	2-4	Lernen, Wissen	Noris	2007
Fluch der Mumie	ab 8	2-5	Taktik, Strategie	Ravensburger	2006
Flusspiraten	ab 5	2-4	Spaß, Geschicklichkeit	Ravensburger	2004
Folix	ab 6	1-4		Asmodee - Ar	2010
Gackerei ums Hühnerei	ab 5	2-5	Reaktion	Kosmos	2010
Gänsepiel				LGA	
Gedächtnis	ab 5	1-4	Konzentration	Noris	2007
Geistesblitz	ab 8	2-8	Geschicklichkeit	Zoch	2010
Genial Spezial	ab 10	2-4	Strategie, Taktik	Kosmos	2007
Giterrätsel	ab 7	2-4	Lesen, Konzentration	Goliath	2007
Go & Gobang	ab 8	2		Ravensburger	2006
Hahn im Korb	ab 4	2-4		Ravensburger	2007
Hai-Alarm!!!	ab 8	2-5	Bluff, Spannung	Drei Magier S	2007
Halli Galli	ab 6	2-6	Schnelligkeit	Amigo	2006
Halli Galli Junior	ab 4	2-4	Schnelligkeit	Amigo	2004
Halma	ab 7	2-6	Strategie	Schmidt	2009
Hamstern				Ravensburger	
Hands Up	ab 6	2-8	Kombinieren	Schmidt Spiel	2010
Hands Up	ab 6	2-8	Kombinieren	Schmidt Spiel	2010
Hans im Glück				Schmidt	
Hasch mich - Fangspiel	ab 4	2-7		Haba	2006
Hase und Igel	ab 10	2-6	Taktik, Kombinieren	Ravensburger	2008
Hase und Igel	ab 10	2-6	Taktik, Kombinieren	Ravensburger	2008
Häuptling Wackelnix	ab 5	1-6	Geschicklichkeit	Ravensburger	2007
Häuptling Wackelnix	ab 5	1-6	Geschicklichkeit	Ravensburger	2007

## Spiele-Datenbank

Heckmeck am Bratwurmeck	ab 8	2-7	Strategie, Glück	Zoch	2005
Hexenduell	ab 5	2-4	Beschäftigung, Geschicklichk	Haba	2010
Hoppladi hopplada!	ab 8	2-7	Geschicklichkeit	Zoch	2008
Hurra, ich hab's				LGA	
Husch, husch kleine Hexe	ab 4	2-6	Logisches Denken	Zoch	2010
Husch, husch kleine Hexe	ab 4	2-6	Gedächtnisspiel	Ravensburger	2004
Janosch - Komm wir lernen rechnen	ab 5	2-4		Ravensburger	2006
Kajanak	ab 6	2-4		Haba	2006
Kalle Kängu	ab 4	2-4	Beschäftigung, Kennenlerner	Ravensburger	2004
Kannst du Rechnen?	ab 5	2-4	Rechnen	Kosmos	2009
Käp'n Blaubär Domino	ab 4	2-6	Wahrnehmen/Zuordnen	Schmidt Spiel	2007
Keine Panik!	ab 8	2-12	Wissen	Piatnik	2007
Kinder-Memory	ab 4	2-8	Konzentration, Gedächtnis	Ravensburger	2004
Kinder-Weltreise	ab 6	2-6	Logisches Denken	Noris	2005
Kipp, kipp Ahoi!	ab 5	2-4	Action, Geschicklichkeit	Ravensburger	2008
Kniffel	ab 8	2-8	Glück	Schmidt	2004
Komm mit durch Deutschland	ab 7	2-5	Wissen, Lernen	Kosmos	2009
Komm mit! Eine Reise durch die Welt de	ab 6	2-4	Lernen, Denken	Piatnik	2006
Können Schweine fliegen	ab 5	2-4	Reaktion, Wissen	Kosmos	2010
Konzentration	ab 5	2-4	Konzentration	Noris	2007
Kopf an Kopf - Pferderennen	ab 10	2-8	Strategie	Kosmos	2010
Kosmolino Lachen, weinen, glücklich sei	ab 5		Wissen	Kosmos	2009
Kraut und Rüben				Ravensburger	
Kugelblitz	ab 3	2-6	Logisches Denken	Noris	2011
Lauras Stern				Amigo	
Lauras Sternenspiel	ab 4	1-4	Tast- und Suchspiel	Amigo	2004
Lego - Meteor Strike	ab 7	2		Lego	2010
Lego - Orient Bazaar	ab 7	2-4		Lego	2010
Lego Atlantis Treasure	ab 9	2-4		Lego	2010
Lego Lunar Comand	ab 7	2	Strategie, Taktik	Lego	2007
Lego Monster 4	ab 7	2-4	Denken, Spannung	Lego	2007
Lego Ramses Pyramid	ab 8	2-4	Gedächtnis, Taktik	Lego	2007
Lern die Uhr	ab 6	1-4	Logisches Denken	Noris	2007
Lese-Domino				Noris	

## Spiele-Datenbank

Lotti Karotti	ab 5	2-4	Sozialverhalten	Ravensburger	2004
Lotti Karotti	ab 5	2-4	Sozialverhalten	Ravensburger	2004
Lucky Loop	ab 8	2-6	Spaß, Beschäftigung	Queen Games	2007
Make'n'Break	ab 8	2-4	Action, Taktik, Geschicklichkeit	Ravensburger	2006
Make'n'Break Extreme	ab 8	2-4	Geschicklichkeit	Ravensburger	2007
Make'n'Break Junior	ab 5	2-5	Geschicklichkeit, Spaß	Ravensburger	2009
Mandala-Designer romantik	ab 6	1	Beschäftigung, Kreativität	Ravensburger	2009
Mäuse ABC				Haba	
Mäusekarusell	ab 4	2-6	Spaß, Konzentration	Drei Magier S	2007
Mauseschlau und Bärenstark "Fit und Cl	ab 4	2-5	Logisches Denken	Ravensburger	2006
Mein Apfelbaum	ab 3			LGA	
Mein erster Kalender	ab 5	2-4	Konzentration, Wahrnehmen,	Ravensburger	2004
Mein erster schwarzer Peter				Schmidt	
Mein erster Zahlenzug	ab 4	1-3	Lernen, Zählen	Noris	2005
Mein erstes Lesespiel	ab 5	1-4	Lesen	Noris	2005
Mein Körper	ab 6	1-4	Wissen, Lernen	Noris	2009
Mein Taschengeld	ab 6	2-6	Lernen, Spaß	Noris	2007
Meine ersten Wörter	ab 5	1-4	Suchen, Lernen	Noris	2005
Meine liebsten Haustiere	ab 7	2-6	Lernen, Wissen	Noris	2005
Mensch ärgere dich nicht	ab 6	2-4	Spaß, Glück	Schmidt	2006
Mille Grazie	ab 8	2-4	Strategie, Spannung	Zoch	2010
Mit Felix durch Deutschland	ab 6	2-4	Lernen, Denken, Kombinieren	Die Spiegelbu	2010
Mit Felix durch Deutschland	ab 6	2-4	Lernen, Denken, Kombinieren	Die Spiegelbu	2010
Mit Felix um die Welt	ab 6	2-4	Denken, Lernen	Die Spielebur	2007
Mitbringspiel Was gehört zusammen?	ab 3	1-4	Logisches Denken	Noris	2007
MixMax	ab 3			Ravensburger	
Monopoly Deutschland	ab 8	2-6	Strategie, Glück	Parker	2007
Monopoly Junior	ab 5	2-4	Strategie, Glück	Parker	2004
Monopoly U-Build	ab 8	2-6	Spaß, Spannung	Hasbro	2010
Monopoly World	ab 8	2-6	Strategie, Glück	Hasbro	2007
Monster-Alarm - Kartenspiel		2-4		Die Spiegelbu	2011
Monza, Würfelspiel	ab 5	2-6	Action, Taktik	Haba	2006
Mord im Arosa	ab 10	2-4	Kombinieren	Zoch	2010
Mucksmäschenstill	ab 5	2-4	Geschicklichkeit, Konzentration	Haba	2007

## Spiele-Datenbank

Naturschutz: Rätsel, Rekorde ..	ab 8	ab 2	Quizspiel	Kosmos	2004
Nicht Lustig	ab 10	2-4	Spaß, Glück	Kosmos	2004
NichtLustig: Lemming-Mafia	ab 8	3-6	Spaß, Spannung	Kosmos	2009
Nikitin	ab 4			Logo-Lern-Sp	2010
Ohren auf!	ab 5	2-6	Reaktion, Wahrnehmen/Zuhören	Piatnik	2004
Packesel	ab 5	2-4	Geschicklichkeit	Schmidt	2009
Packesel	ab 5	2-4	Geschicklichkeit	Schmidt	2009
Panic Tower	ab 6	2-6	Geschicklichkeit	Goliath	2007
Pentago	ab 8	2	Denken, Taktik	Kosmos	2007
Pettersson: Auf Entdeckungstour	ab 5	3-6	Spaß	Ravensburger	2007
Pferde	ab 7	2-4	Lernen, Wissen	Haba	2009
Pferdefreunde - Eine Herde wilder Pferde		2-4		Die Spiegelbu	2011
Pferdefreunde - Wettlauf auf der Weide		2-4		Die Spiegelbu	2011
Pferdefreunde - Wirbel auf dem Ponyhof		2-4		Die Spiegelbu	2011
Pig 10	ab 6	2-6	Geschicklichkeit	Zoch	2010
Pinguin Picknick	ab 5	2-4	Spaß	Ravensburger	2004
Pippi Langstrumpf	ab 5	2-4	Geschicklichkeit	Kosmos	2007
Piraten-Pitt	ab 6	2-4	Gedächtnisspiel	Haba	2006
Planet der Sinne	ab 4	2-4	Wahrnehmen/Zuordnen, Gedächtnis	Haba	2006
Planet der Sinne-Fühlen	ab 4	2-4	Wahrnehmen/Zuordnen, Lernen	Haba	2007
Planet der Sinne-Hören	ab 4	2-4	Wahrnehmen/Zuordnen, Lernen	Haba	2008
Planet der Sinne-Sehen	ab 4	2-4	Wahrnehmen/Zuordnen, Lernen	Haba	2008
Plitsch platsch Pinguin	ab 5	1-6	Geschicklichkeit	Ravensburger	2006
Pony Club	ab 7	2-4	Geschicklichkeit	Noris	2010
Power Tower	ab 6	2-4	Geschicklichkeit	Noris	2011
Prinzessin Lillifee - Ein Fest für das Einhorn		2-4		Die Spiegelbu	2011
Professor Püschge	ab 10	2-7	Denken	Zoch	2008
Puste-Kugel	ab 6	1-6	Geschicklichkeit	Noris	2011
Quiz-Box Fußball	ab 7		Wissen	Area	2006
Quoridor	ab 6	2-4	Beschäftigung	Gigamic	1997
Ramba Samba	ab 4	4-12	Konzentration, Gedächtnis	Zoch	2006
Rasend schnell		2-4		Die Spiegelbu	2011
Rate-Garten				Unser Lieblingsspiel	
Rätsel in der Leseburg	ab 6	1-4	Logisches Denken	Ravensburger	2006

## Spiele-Datenbank

Ratz Fatz in das Märchenland	ab 3	1-6	Lernen	Haba	2009
Ratz-Fatz - Buchstaben	ab 4	1-6	Spannung, Lernen	Haba	2009
Ratz-Fatz - Zahlen	ab 4	1-6	Lernen, Spannung	Haba	2009
Raubtiere	ab 7	2-4	Wissen, Lernen	Haba	2009
Raus die Maus	ab 6	1-6	Lernen	IQ Spiele	2010
Rechts und links	ab 6	2-8	Rechts/Links-Unterscheidung	Amigo	2007
Rechtschreiben	ab 7	1-4	Schreiben	Noris	2009
Regenbogenland	ab 4	2-4	Beschäftigung, Gedächtnis	Piatnis	2008
Reise ins Tierreich	ab 8	2-4	Wissen	Kosmos	2011
Rette sich wer kann!	ab 8	2	Taktik	Kosmos	2004
Ri ra Rechenschule				Clementon	
Rinks und Lechts	ab 6	2-8	Rechts/Links-Unterscheidung	Amigo	2007
Ritter der Zahlenrunde				Haba	
Rolit	ab 7	2-4	Kombinieren	Goliath	2007
Ruhmereiche Ritter				Haba	2006
Rummikub	ab 8	2-4	Kombinieren	Jumbo	2006
Sachkunde	ab 6	1-4	Wissen, Lernen	Noris	2007
Sachkunde	ab 6	1-4	Wissen, Lernen	Noris	2007
Safranito	ab 10	2-4	Taktik, Geschicklichkeit	Zoch	2010
Safranito	ab 10	2-4	Taktik, Geschicklichkeit	Zoch	2010
Satzglieder	ab 7	1-4	Lernen, Wissen	Noris	2009
Schatzinsel Ahoi	ab 5	2-4	Kombinieren	Noris	2011
Schildi Schildkröte	ab 4	2-4	Gedächtnis, Geschicklichkeit	Haba	2006
Schlumpf Domino				Noris	
Schneck Schneck	ab 5	2-6	Geschicklichkeit	Noris	2011
Schützt unseren Teich	4-8	2-4		Ravensburger	2007
Schwarzer Peter	ab 3	3-4	Spaß, Sammeln	Ravensburger	2008
Scotland Yard	ab 10	3-6	Kombinieren	Ravensburger	2006
Scrabble	ab 10	2-4	Kombinieren	Mattel	2004
Scrabble Junior	ab 5	2-4	Buchstabieren/Wörter/Farber	Mattel	2004
See you later				Schmid	
Shaun das Schaf Gemüsefußball	ab 5	2-4	Murmespiel	Kosmos	2009
Sicher ans Ziel	ab 5	2-4	Lernen, Wissen	Ravensburger	2009
Sicher im Verkehr	ab 5	2-4	Lernen, Wissen	Noris	2007



## Spiele-Datenbank

Sicher im Verkehr	ab 5	2-4	Lernen, Wissen	Noris	2007
Sicher im Verkehr	ab 5	2-4	Lernen, Wissen	Noris	2007
Sicher zur Schule	ab 5	2-4	Lernen	Schmidt	2004
Skip-Bo	ab 7	_2-6	Strategie	Mattel	2004
Skip-Bo Breakers	ab 7	2-6	Strategie	Mattel	2010
Skip-Bo Breakers	ab 7	2-6	Strategie	Mattel	2010
Snapshot	ab 8	2-6	Geschicklichkeit	Kosmos	2010
Snapshot	ab 8	2-6	Geschicklichkeit	Kosmos	2010
Soduko	ab 8	ab 1	Beschäftigung, Wahrnehmun	Noris	2005
Soduko	ab 8	ab 1	Beschäftigung, Wahrnehmun	Noris	2006
Soduko, Das Brettspiel	ab 8	2-4	Konzentration, Kombinieren	Kosmos	2006
SOS Affenalarm	ab 5	2-4	Geschicklichkeit	Mattel	2005
Spiel des Lebens	ab 8	2-4	Geschicklichkeit, Glück, Spaß	MB	2004
SpongeBob: Junior-Malefiz Spiel	ab 5	2-4	Strategie, Glück, Spannung,	Ravensburger	2004
Sprechdachs	ab 5	1-6	Lesen	Huch & Frienc	2005
Sternenhimmel				Ravensburger	
Tabu Junior	ab 8	4+	Wissen	Hasbro	2005
Tayü	ab 7	2-4	Räumliches Denken, Kombini	Goliath	2007
Think logic - Traveller's	ab 8	1-6	Konzentration	Ravensburger	2007
Thurn und Taxis	ab 10	2-4	Taktik, Strategie	Schmidt	2006
Tick Tack Bumm	ab 12	2-12	Reaktion	Piatnik	2004
Tier auf Tier, Stapelspiel	ab 4	2-4	Geschicklichkeit, Kombinieren	Haba	2006
Time Blocks				Haba	
Tobago	ab 10	2-4	Kombinieren	Zoch	2009
Tohuwabohu	ab 8	2-4	Glück, Geschicklichkeit	Kosmos	2011
Top Race	ab 8	2-6	Taktik, Strategie	Pegasus	2008
TransAmerica	ab 8	2-6		Winning Move	2006
Trio	ab 10	2-6	Kombinieren	Ravensburger	2006
Trio Puzzle Berufe	ab 4	1-4	Logisches Denken	Noris	2007
Trioivision	ab 7	1-6	Räumliches Denken	Huch & Frienc	2009
Twister	ab 7	2-4		Hasbro	2004
Ubongo	ab 8	2-4	Geschicklichkeit, Spaß	Kosmos	2005
Ubongo	ab 8	2-4	Geschicklichkeit, Spaß	Kosmos	2005
Ubongo	ab 8	2-4	Geschicklichkeit, Spaß	Kosmos	2005

## Spiele-Datenbank

Ubongo	ab 8	2-4	Geschicklichkeit, Spaß	Kosmos	2005
Ubongo	ab 8	2-4	Geschicklichkeit, Spaß	Kosmos	2005
Ubongo	ab 8	2-4	Geschicklichkeit, Spaß	Kosmos	2005
Unikato	ab 8	2-4	Räumliches Denken	Huch & Frienc	2009
UNO	ab 7	2-10	Logisches Denken	Mattel	2004
UNO Spin	ab 7	2-10	Logisches Denken	Mattel	2006
Vampire der Nacht	ab 6	2-4	Geschicklichkeit, Spannung	Drei Magier S	2009
Verkehrsdomino	ab 5	2-6		Ravensburger	2009
Verkehrslotto				Klee	
Wackelkuh	ab 4	2-4	Geschicklichkeit, Beschäftigu	Haba	2008
Wahrnehmung	ab 5	1-4		Noris	2007
Wamboo	ab 4	1-4	Geschicklichkeit	Noris	2011
Was gehört zusammen?	ab 2	1-4	Kombinieren	Noris	2005
Was ist was? Dinosaurier	ab 8	2-4	Quizspiel	Kosmos	2004
Was ist was? Flughafen-Memo				Tessloff	
Wau wau				Schmidt	
Wer ist es?	ab 6	2	Spaß, Kombinieren	Hasbro	2009
Wer kennt die Uhr?	ab 6	1-4	Sozialverhalten	Ravensburger	2006
Wer war's?	ab 6	2-4	Logisches Denken	Ravensburger	2007
Wer wird Millionär? Junior	ab 8	2-6	Lernen, Wissen	Jumbo	2009
Wilde Bande	ab 5	2-4	Kombinieren	Amigo	2010
Willi und die Wunder dieser Welt	ab 8	2-4	Wissen, Lernen	Kosmos	2009
Willi wills wissen	ab 8	2-4	Quizspiel	Kosmos	2006
Wissen & Lachen: Unsere Erde	ab 6	2-4	Spaß, Glück	Ravensburger	2008
Wissensquiz für Kinder	3-5	2-6	Logisches Denken	Noris	2009
Wissensquiz für Kinder	5-7	2-6	Logisches Denken	Noris	2009
Wissensquiz für Kinder	ab 7	2-6	Logisches Denken	Noris	2009
Wo ist die Kokosnuss?	ab 5	2-6	Wahrnehmen/Zuordnen, Rea	Amigo	2004
Wo ist Masi?	ab 3	2-4	Merk- und Suchspiel	Amigo	2010
Wo leben Tiere	ab 7	2-4	Lernen, Wissen	Haba	2009
Wo leben Tiere	ab 7	2-4	Lernen, Wissen	Haba	2009
Wo sind Deine Freunde, kleiner Rabe?	ab 5	2-4	Lernen	Kosmos	2004
Wo Tiere wohnen	ab 6	1-4	Logisches Denken	Noris	2007
Wort Fix	ab 7	2-8	Reaktion, Denken	Ravensburger	2004

## Spiele-Datenbank

Wort für Wort	ab 6	1-4	Lesen	Ravensburger	2006
Wortschatz	ab 6	1-4	Lesen	Noris	2007
Zahlen-Zauber	ab 4	2-4	Rechnen	Ravensburger	2006
Zahlenzwerge	ab 5	2-4	Geschicklichkeit, Lernen	Haba	2006
Zicke Zacke Hühnerkacke	ab 4	2-4	Konzentration	Zoch	2007
Zicke Zacke Hühnerkacke	ab 4	2-4	Konzentration	Zoch	2007
Zifix				LernCentrum	
Zitter-Partie	ab 6	1-6	Geschicklichkeit	Noris	2011
Zitternix	ab 6	2-6		Haba	2006
Zocken	ab 8	2-6	Spannung, Glück	Schmidt	2006
Zwerg Riese	ab 6	2-4	Denk- und Sammelspiel	Haba	2011
Zwergen-Rennen	ab 5	2-4	Spannung, Beschäftigung	Noris	2010