

# Such mich!

## Akkusativ – Dativ – Präpositionen

**Ziel: Üben grammatikalischer Aufgaben, Schulung der visuellen Wahrnehmung**

- Man entscheidet sich für einen Spielplan und wählt die passenden Aufgabenkarten aus.
- Der Farbwürfel wird je nach Anzahl der Darstellungen auf den Aufgabenkarten ausgewählt (6, 3 oder 2).
- Jeder Spieler bekommt einen Ringe-Ständer mit 15 Ringen.
- Eine Aufgabenkarte wird ausgewählt und in die Setzleiste gesteckt.
- Es wird immer mit dem 3er- Augenzwürfel gewürfelt, dieser zeigt die Anzahl der Ringe an, die für die Runde verwendet werden.
- Der Farbwürfel zeigt an, welche Darstellung auf dem Spielplan gesucht werden muss. Der Spieler sucht die Darstellung so oft auf dem Spielplan, wie er Ringe gewürfelt hat und markiert jede gefundene Abbildung mit einem Ring.
- Zu jeder gefundenen Situation muss danach die auf der Aufgabenkarte angegebene Frage beantwortet werden.
- Die Ringe werden abgeräumt und der nächste Spieler ist dran.
- Es gewinnt der Spieler, dessen Ringe-Ständer als erstes leergespielt ist.
- Jeder Spielplan hat auf der Rückseite eine vereinfachte Form.

