

Aufbau einer Spielothek an der



Bielefeld

In der GS Rußheide entsteht eine Mediathek mit



- einer Spielothek (Spieleausleihe)
- einer Schulbibliothek
- Computerinseln

Spiele für die Spielothek wurden ...



- ... gewonnen durch die Teilnahme am Wettbewerb „Spielen macht Schule“ im Jahr 2010
- ... vom Förderverein „Freunde und Förderer der Rußheideschule e.V.“ käuflich erworben
- ... gespendet



Viele Spiele, die jetzt auch in der Spielothek zu finden sind, lernen die Kinder im jahrgangsübergreifenden Unterricht im Felixraum kennen.



Wichtige Informationen:

Regeln zur Ausleihe von Spielen



- Die Ausleihe gilt immer nur für eine Woche
- Es kann nur ein Spiel ausgeliehen werden
- Bei Unvollständigkeit des Spieleinhaltes oder bei Beschädigung muss für Ersatz gesorgt werden
- Das Rückgabedatum muss eingehalten werden
- Bei Verlust des Ausweises kann ein neuer für 1,- Euro gekauft werden

Vor der Spieleausleihe gibt es einen Brief an die Eltern und an die Klassen



Auszug aus beiden Briefen:

„Bitte überlegen Sie gemeinsam mit ihrem Kind, ob es von ihrer Freizeitplanung her überhaupt machbar erscheint, das ausgeliehene Spiel im Wochenverlauf zu spielen. Zum Spielen benötigt man ja Mitspieler in der Familie und vor allem ausreichend Zeit. Denn nur so entwickelt sich die nötige Spielfreude und Ihr Kind wird nicht enttäuscht.

Spaß und Erfolg gerade bei Lernspielen kommen erst auf, wenn man das betreffende Spiel mehrmals miteinander spielt.

Außerdem wichtig: Geben Sie Ihrem Kind vor jeder Ausleihe eine saubere und ausreichend große Plastik-Tragetasche für das Spiel mit.

Ferner: Kontrollieren Sie bitte vor jeder Spiele-Rückgabe zusammen mit Ihrem Kind, dass das ausgeliehene Spiel ordentlich und vollständig zurückgegeben wird. Verloren gegangene Teile müssen ersetzt werden.

Wir wünschen, dass die Spiele-Ausleihe gern angenommen wird und vor allem dem „spielerischen Lernen“ Ihres Kindes in der Familie rundum gut bekommt.“

Gestaltung eines „Spieleausweises“



- er muss schmutz- und wasserunempfindlich sein (laminiert)
- auf der Vorderseite muss der Name des Schülers und das Klassenzeichen gut zu erkennen sein
- die Regeln zur Ausleihe von Spielen müssen aufgelistet sein
- der/die Schüler/-in und die Eltern müssen durch ihre Unterschrift bestätigen, dass sie die Regeln der Spielothek einhalten werden
- im Ausweis muss eine PVC-Ausweishülle eingeklebt werden, um dort hinein die laminierten Karteikarten der Spiele zu schieben

Innenseite des Spielausweises



Regeln zur Ausleihe von Spielen

1. Die Ausleihe gilt immer nur für eine Woche.
2. Es kann nur ein Spiel ausgeliehen werden.
3. Bei Unvollständigkeit des Spieleinhaltes oder bei Beschädigung muss für Ersatz gesorgt werden.
4. Das Rückgabedatum muss eingehalten werden.
5. Bei Verlust des Ausweises kann ein neuer für 1,- Euro gekauft werden.

Spiel:

Ausleihfrist bis:

Außenseite des Spielausweises



Ich werde mich an die Regeln halten und sorgfältig mit den Spielen umgehen.

Unterschrift des Kindes:

Datum:

Ich habe von der Verantwortung meines Kindes im Umgang mit den ausgeliehenen Spielen Kenntnis genommen.

Unterschrift der Eltern:

Datum:

Rußheideschule
Spindelstr. 119, 33604 Bielefeld
Tel: 0521/ 5579911-0

Ausweis für die Spielothek der

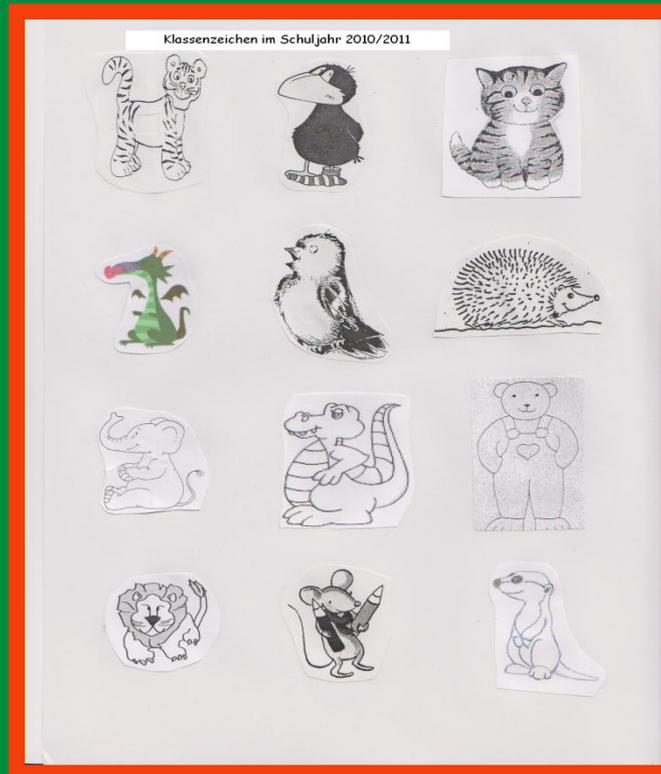


Vorname: _____

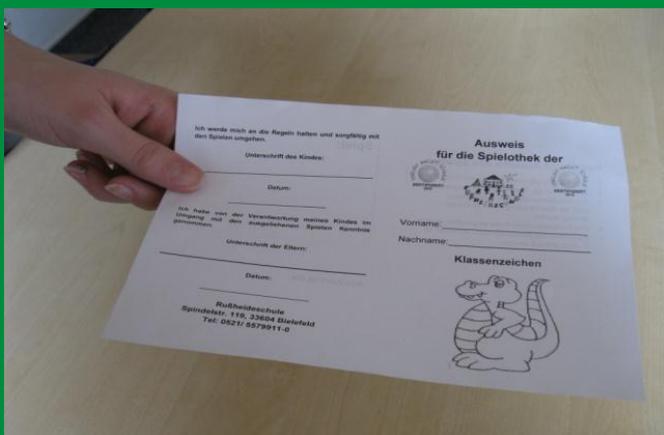
Nachname: _____

Klassenzeichen

Klassensymbole für die Ausweise



Die „Spieleausweise“ werden in den Klassen verteilt, damit die Kinder und Eltern diese ausfüllen können



Ich werde mich an die Regeln halten und sorgfältig mit den Spielen umgehen.

Unterschrift des Kindes:
Max

Datum:
21.01.2011

Ich habe von der Verantwortung meines Kindes im Umgang mit den ausgeliehenen Spielen Kenntnis genommen.

Unterschrift der Eltern:
E. Mustermann

Datum:
21.01.2011

Ausweis für die Spielothek der Ruheheideschule

Vorname: Max

Nachname: Mustermann

Klassenzeichen



Ruheheideschule
Spindelstr. 119, 33604 Bielefeld
Tel: 0521/ 5579911-0

Die Ausweise werden laminiert und sind nun fertig



Die Titel der Spiele werden mit dem Namen des dazugehörigen Verlags in einer Word-Datei gespeichert und ausgedruckt.



Spieleordner werden angelegt.

Code Knacker
(Ravensburger)

Lucky Loop
(Queen Games)

Flughafen Memo
(Tessloff)

Crazy Chicken
(Ravensburger)

go + gobang
(Ravensburger)

Monopoly Junior
(Parker)

Giterrätsel
(Goliath)

Burg der 1000 Spiegel
(Kosmos)

Das magische Labyrinth
(Drei Magier Spiele)

Am Strand
(Ravensburger)



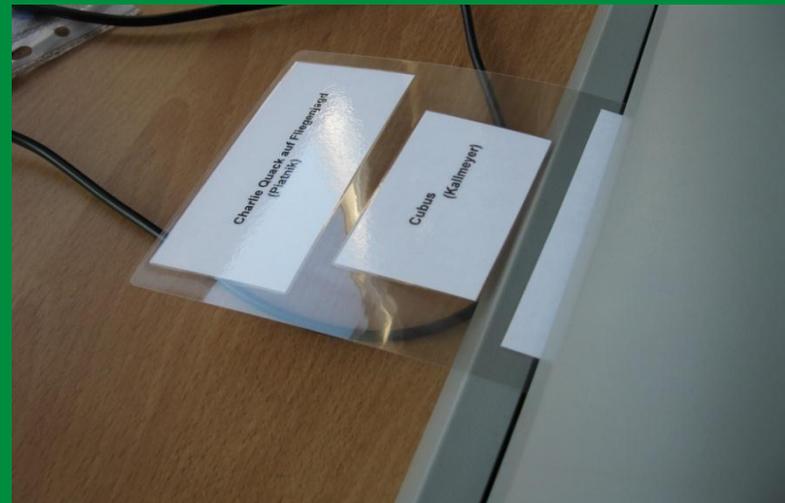
Die neuen Spiele müssen zuerst ausgepackt werden ...



... und Kleinteile kommen in verschließbare Plastiktüten oder werden mit einem Gummiband gesichert



Die Namen der Spiele werden ...



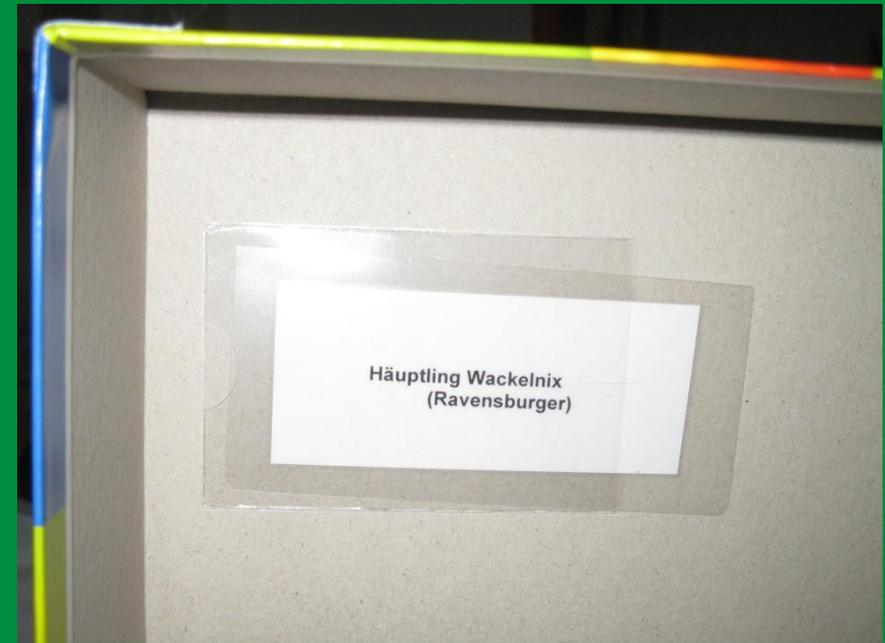
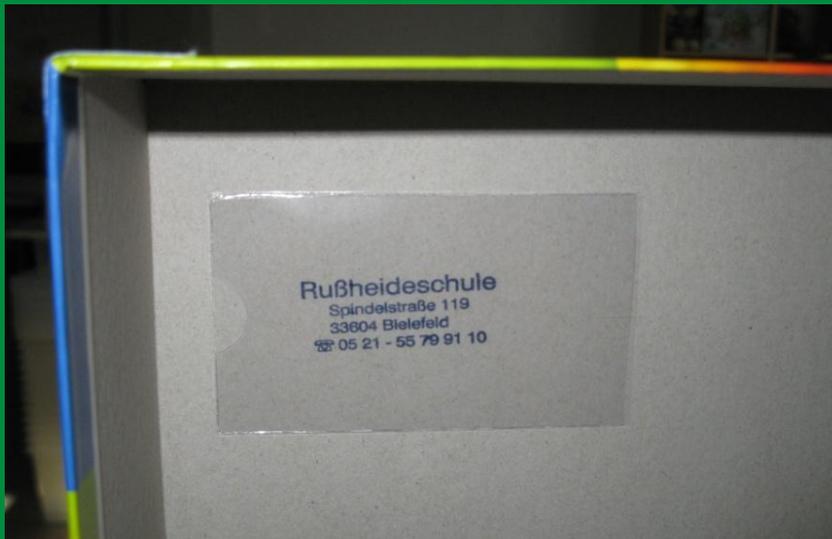
Die laminierten Karteikarten für die Spiele



Die Innenseite des Deckels bekommt ...



... einen Schulstempel und
eine PVC-Hülle



... und die laminierte Karteikarte
wird in die PVC-Hülle geschoben

Eine vergrößerte Kopie des Spieleinhaltes wird in die Innenseite des Deckels geklebt



Spielinhalt:

- 1 Piraten-Pitt
- 4 Matrosen
- 4 Schatzkisten (mit je zwei Fächern)
- 20 Edelsteine = Schätze (5 Edelsteine je Farbe)
- 1 Spielplan
- 1 Sonderwürfel (Augenwürfel mit Piratensymbolen)



Damit die Spiele der Schule für viele Jahre „spielbar“
zur Verfügung stehen können, werden alle Ecken des
Deckels mit Gewebeklebeband beklebt



Kennzeichnung aller Spiele



Eigentum der
Spielothek



Spindelstr. 119, 33604 Bielefeld,
Tel.: 0521/5579911-0

Die Spiele sind nach Lernbereichen geordnet



Die Arbeit ist vorerst getan ...

Die Spielothek öffnete zum
ersten Mal am 28. Februar
2011 und begeistert seitdem
nicht nur die Kinder unserer
Schule!

Öffnungszeiten der Spielothek



- Spielerückgabe:
Mittwochs, 11:45 bis 13:10 Uhr
- Spieleausleihe:
Donnerstags, 11:45 bis 13:10 Uhr

Erster Tag der Spieleausleihe



Ablauf der Ausleihe



Für die Dauer der Ausleihe wechselt die Karteikarte mit dem Namen des Spieles die PVC-Hülle.



vom Spiel



in den Spielothek-Ausweis des Kindes

Der Ausweis des Kindes verbleibt bis zur Rückgabe des Spieles in der Schule!

Bei der Spiele-Rückgabe



- Überprüfung auf Vollständigkeit
- Tipp:
Das Gewicht der Spiele erfassen. Bei der Rückgabe zuerst auf die Waage legen. Wenn das Gewicht mit dem erfassten übereinstimmt, ist das Spiel vollständig.

Die Spieleausleihe ist ein voller Erfolg.



Viel Spaß beim Spielen!

