

## Vorstellung und Reflexion eines Lernspiels zur Sprachförderung

Namen der	
Gruppenmitglieder	Stephan, Friederike, Nadine, Inga, Iclal
Name des Lernspiels:	Mauseschlau und Bärenstark Mach dich fit und clever!
Altersgruppe und Anzahl der Spieler: Ziele/ didaktische Funktion:	Ab 5 Jahren 2-4 Spieler Ca. 30 Minuten - Motorische Fähigkeiten verbessern - Wissen zu Tieren testen und erweitern - Kommunikation
Forderung/ Förderung von Kompetenzen/bereichen	Lesen - mit Texten und Medien umgehen: - Umgang mit Tabellen - Erlesen kurzer Fragen/Anleitungen
(LP GS und/ oder Rahmenrichtlinien DaZ HH):	<ul> <li>Beantworten Fragen</li> <li>Sprechen und Zuhören</li> <li>Folgen von Gesprächsregeln: Frage muss beantwortet werden</li> </ul>
Differenzierungs- möglichkeiten:	<ul> <li>Die Antworten im ganzen Satz verschriftlichen oder verbalisieren</li> <li>Eigenes Tierbuch erstellen</li> <li>DaZ: Tiere in eigene Sprache übersetzen</li> </ul>
Vor- und Nachteile (kriteriengeleitet, siehe Übersicht Kriterien Lernspiele):	<ul> <li>Vorteile:</li> <li>Motivationsfördernd</li> <li>Konzentrationsfördernd</li> <li>Selbstständig spielbar/Möglichkeiten der Selbstkontrolle</li> <li>Spielcharakter bleibt erhalten</li> <li>Ganzheitlichkeit: Lernen mit Kopf, Herz und Hand</li> <li>Bilder sprechen für sich</li> <li>Nachteile:</li> <li>Keine Möglichkeit zur Diagnostik</li> <li>Wenig Bezug zur Schriftsprachförderung</li> <li>Anleitung durch eine Lehrkraft</li> </ul>

	- Wenig Differenzierungsmöglichkeiten
Zusammenfassende Beurteilung in fünf Sätzen	Mauseschlau und Bärenstark ist ein Quiz zum Turnen, Lernen und Lachen, bei dem der Spaß und die Bewegung im Vordergrund stehen. Man kann zwar Interessantes und Erstaunliches über verschiedene Tiere erfahren, jedoch werden die didaktischen Ziele im Zusammenhang mit Schriftsprachförderung eher nebensächlich aufgegriffen. Somit ermöglicht es auch keine Diagnostik über schriftsprachliche Kompetenzen der Kinder. Das Spiel ist kein klassisches Lernspiel und eignet sich daher eher zur Pausen- oder Freizeitgestaltung. Trotz alledem wirken die lustigen Turnübungen motivationsfördernd und steigern die Konzentration.
Verlag, Erscheinungsjahr, Preis:	Ravensburger Spieleverlag GmbH 2010 24,99 €