



## Das gleiche Regel-Spiel-Paket für Kita und Grundschule

# Plitsch-Platsch Pinguin

### So wird gespielt:

Die 24 Pinguine werden gleichmäßig unter den Mitspielern verteilt. Bleiben Pinguine über, so werden diese aus dem Spiel genommen.

Der erste Spieler beginnt, indem er einen seiner Pinguine auf dem Eisberg platziert. Jeder Spieler darf immer nur einen Pinguin auf den Eisberg stellen. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter und der nächste Spieler ist an der Reihe. Fällt während eines Spielzuges ein oder mehrere Pinguin(e) von dem Eisberg, so muss der Spieler diese(n) in seine Pinguinkolonie aufnehmen.

Ziel des Spieles ist es, all seine Pinguine auf dem Eisberg unterzubringen.

### Tipp:

Da der Eisberg sehr schnell wackelt, müssen alle Mitspieler im Vorfeld darüber aufgeklärt werden, dass sie während des Spieles den Tisch o.ä. nicht berühren dürfen. Dadurch wird sichergestellt, dass die Pinguine nicht durch fremdes Verschulden vom Eisberg fallen.





## Das gleiche Regel-Spiel-Paket für Kita und Grundschule

### Reflexionstabelle zu einem Regelspiel

<b>Namen der Gruppenmitglieder:</b>	Hannah Wrobel, Caren Stemmler
<b>Name des Spiels:</b>	Plitsch-Platsch Pinguin
<b>Altersgruppe und Anzahl der Spieler:</b>	5-99 Jahre; 1-6 Spieler
<b>Ziele:</b> Förderung/ Förderung von Entwicklungsbereichen/ Bildungsbereichen bzw. Bildungsmöglichkeiten (Bildungsgrundsätze NRW 2011, Richtlinien und Lehrpläne Grundschule 2008, Entwicklungsbereiche Spielen macht Schule 2009)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Förderung der Feinmotorik, Geschicklichkeit und Konzentration</li> <li>- Ausbildung einer Frustrationstoleranz</li> <li>- Entwicklung von Spielstrategien (Kenntnisse über Balance, Positionierung der Pinguine auf dem Eisberg)</li> <li>- Einhalten von Regeln (Spielregeln und soziale Regeln)</li> </ul>
<b>Differenzierungsmöglichkeiten:</b>	Den Eisberg flach auf den Tisch stellen, sodass er nicht mehr wackeln kann. In dieser Variante können die Spieler sich darauf konzentrieren, den Pinguin vollständig auf der Eisscholle zu platzieren, ohne das sich der Untergrund bewegt (Feinmotorik).
<b>Vor- und Nachteile:</b> (Kriterien geleitet, siehe auch Übersicht über Kriterien (Lern)Spiele)	<p>Vorteile:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- spielerische Verbesserung der Feinmotorik und der Konzentration</li> </ul>
<b>Zusammenfassende Beurteilung in fünf Sätzen:</b>	Das Spiel trainiert spielerisch die Geschicklichkeit, Feinmotorik und Konzentration der Spieler. Es eignet sich weniger für Spieler, die eine niedrige Aufmerksamkeitsspanne und Frustrationsgrenze haben.
<b>Verlag, Erscheinungsjahr, Preis:</b>	Verlag: Ravensburger Erscheinungsjahr: 1996 Preis: ca. 20 Euro