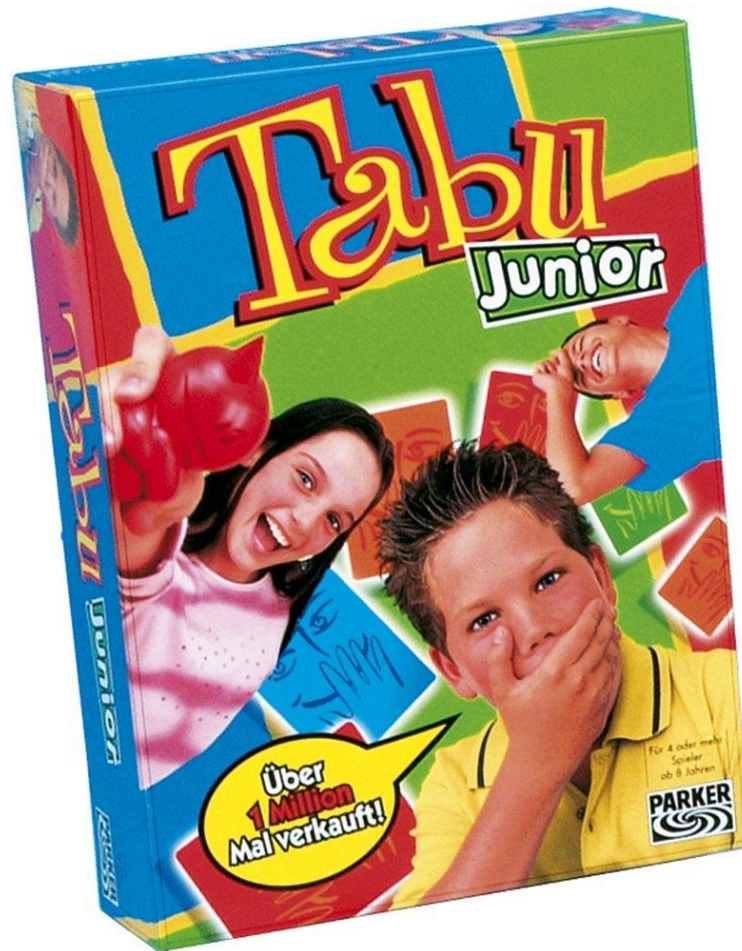


Tabu Junior

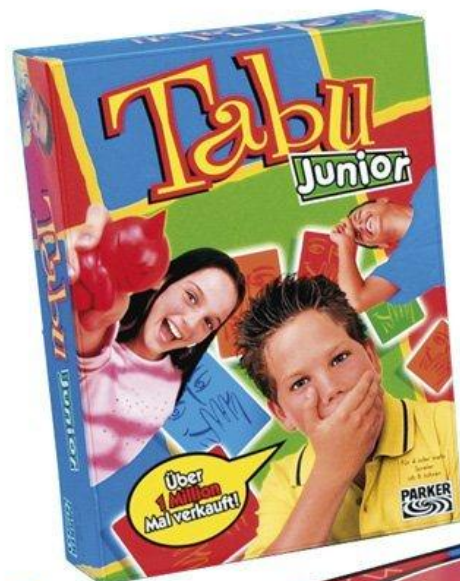


Allgemeine Daten

- Parker/ Hasbro
- 4 oder mehr Spieler
- Ab 8 Jahre
- Zielgruppe: Grundschulkinder
- Preis: ca. 30€
- Gesellschaftsspiel
- Teamspiel

Spielausstattung

- 252 doppelseitig bedruckte TABU-Karten
- 1 Spielplan
- 1 TABU-Quietscher
- 1 Sanduhr
- 2 Spielfiguren
- Spielregeln



Spielverlauf

- 2 Teams werden gebildet
- 4 verschiedene Kategorien (nach Farben geordnet)
 - Grün: zu Hause
 - Blau: in der Schule
 - Orange: Tierwelt
 - Rot: Klamotten und Co.
- „Zeitmeister“ und „Quietschmeister“

Spielverlauf

- Ratespiel: Begriffe werden beschrieben und müssen von den Kindern erraten werden
- Das Spiel ist beendet, wenn das erste Team den Stern (Ziel auf dem Spielplan) erreicht

Pro

- Anschaulich gestaltet; übersichtlich
- Farben für Kinder ansprechend
- Karten schlicht und in angemessener Schriftgröße gestaltet
- Wortschatzerweiterung
- Erklären und beschreiben üben
- Kein direktes Lernspiel
- Teamgeist wird gefördert
- Alle Spieler sind ins Spiel eingebunden
- Spielbar unabhängig von der Lehrkraft
- Differenzierung möglich: Kinder können Karten weglegen
- Spiel erweiterbar: eigenständig Kategorien erstellen

Contra

- Schwierige Begriffe
 - Fremdwörter
 - Veraltete Begriffe
- Zeitdruck (Stressfaktor)